

Projektowanie w Ruby, Peter Cooper

Poznaj możliwości Ruby!

- Jak rozpocząć przygodę z Ruby?
- Jakie możliwości daje Ruby on Rails?
- Jak wykorzystać bazy danych w tym języku?

Co sprawiło, że nieufne zwykle środowisko programistów przyjęło Ruby z entuzjazmem? Jakie to unikalne możliwości posiada ów język? Odpowiedź jest prosta — jego główne atuty to przejrzysta i elastyczna składnia z wbudowanymi wyrażeniami regularnymi, automatyczne oczyszczanie pamięci oraz przeciążanie operatorów. Ponadto skupiona wokół Ruby ogromna i chętna do pomocy społeczność sprawia, że to rozwiązanie staje się jeszcze bardziej atrakcyjne i rozwojowe. "Programowanie w Ruby. Od podstaw" to książka, która pomoże Ci zorientować się w specyfice tego języka.

Zanim rozpoczniesz przygodę z Ruby, warto dowiedzieć się, jak przygotować swoje środowisko pracy, oraz poznać podstawowe zagadnienia związane z programowaniem obiektowym. Po krótkim wstępie przejdziesz do konkretów — zapoznasz się ze składnią, podstawowymi konstrukcjami oraz metodami sterowania przepływem. Zdobędziesz także wiedzę na temat wykonywania operacji na plikach i bazach danych oraz możliwości Ruby w zastosowaniach sieciowych. Nauczysz się tworzyć strukturę projektu, przygotowywać dokumentację, wyszukiwać przydatne biblioteki. Z pewnością zainteresuje Cię rozdział poświęcony Ruby on Rails — szkieletowi aplikacyjnemu, który niewątpliwie miał swój wpływ na wzrost popularności tego języka. To wszystko pozwoli Ci na swobodne wykorzystanie możliwości języka Ruby w codziennej pracy!

- Przygotowanie środowiska pracy
- Podstawowe zagadnienia z dziedziny programowania

obektowego

- Składnia i konstrukcje języka Ruby
- Sterowanie przepływem
- Tworzenie dokumentacji
- Obsługa błędów, testowanie i debugowanie aplikacji
- Obsługa plików
- Wykorzystanie baz danych
- Możliwości i zastosowanie Ruby on Rails
- Wykorzystanie zasobów sieci Internet w Ruby
- Obsługa sieci, gniazd i demonów
- Przydatne pakiety i biblioteki w Ruby
-

Tytuł oryginału:

[Beginning Ruby: From Novice to Professional](#)

Tłumaczenie:

Daniel Kaczmarek

ISBN Książki drukowanej:

83-246-1953-4, 8324619534

Data wydania książki drukowanej:

2010-05-17

Format:

158x235

Projektowanie interfejsów. Sprawdzone wzorce projektowe, Jenifer Tidwell

Najważniejsze jest pierwsze wrażenie!

Mimo istnienia ogromnej ilości narzędzi do tworzenia interfejsów użytkownika projektowanie dobrych interfejsów aplikacji wciąż nie jest łatwe. Ta **bestsellerowa książka** jest jednym z niewielu wiarygodnych źródeł, które pomogą Ci przejść przez istny labirynt wariantów projektowych. "**Projektowanie interfejsów**" przedstawia najlepsze praktyki i gotowe do wdrożenia pomysły w postaci wzorców UI oraz dostarcza rozwiązań powszechnych problemów w dziedzinie projektowania. Rozwiązania te możesz łatwo dostosować do sytuacji, w jakiej się znajdujesz. W niniejszym zaktualizowanym wydaniu znajdziesz wzorce do wykorzystania zarówno w aplikacjach mobilnych i mediach społecznościowych, jak i w aplikacjach internetowych czy programach komputerowych. Każdy wzorec zilustrowany jest przykładowymi projektami oraz opatrzony praktycznymi poradami, z których możesz natychmiast skorzystać. Doświadczeni projektanci mogą używać tego przewodnika jako źródła pomysłów, zaś początkujący mogą go potraktować jak mapę w drodze przez świat projektowania interfejsów i interakcji.

- Twórz porywające i praktyczne interfejsy - pewnie, a nie po omacku
- Poznaj trudne do interpretacji koncepcje projektowania: afordancje, hierarchię wizualną, odległość nawigacyjną oraz wykorzystanie kolorów
- Zapoznaj się z rekomendacjami poszczególnych wzorców UI, a także z wzorcami zastępczymi i poradami, kiedy pewnych wzorców nie należy używać
- Łącz i zestawiaj wzorce interfejsu według upodobań
- Dopieść wygląd i działanie interfejsów dzięki wykorzystaniu zasad projektowania graficznego oraz wzorców

Tytuł oryginału:

Designing Interfaces

Tłumaczenie:

Maksymilian Gutowski

ISBN Książki drukowanej:

978-83-246-3741-6, 9788324637416

Data wydania książki drukowanej:

2012-08-03

ISBN Ebooka:

978-83-246-5691-2, 9788324656912

Data wydania ebooka:

2012-09-14

Format:
168x237

Zarządzanie projektami dla bystrzaków, Stanley E. Portny

Dziel, rządz i zarządzaj projektami jak z płatka!

Napięte terminy, ograniczone budżety, obniżanie kosztów przy zachowaniu doskonałej jakości oraz wysokie oczekiwania klientów - oto chleb powszedni współczesnych project managerów. Jak w tych warunkach doprowadzić każdy projekt do szczęśliwego finału i nie postarzeć się przy tym o dziesięć lat? Ten praktyczny przewodnik stanie się Twoją tarczą, Twoim orężem w codziennej walce o przetrwanie, jaką jest zarządzanie projektami. Dostarczy Ci nie tylko wiedzy teoretycznej, ale i mnóstwa praktycznych wskazówek. A jeśli przygotowujesz się do egzaminu **Project Management Professional**® (przeprowadzanego przez organizację Project Management Institute), książka ta okaże się dla Ciebie wprost bezcenna, gdyż jej treść jest zgodna z PMBOK w wersji 4. Zapanuj nad otaczającym Cię chaosem i uzyskaj znakomite rezultaty, a przy tym osobistą i zawodową satysfakcję.

- ABC zarządzania projektami — poznaj najważniejsze czynniki udanej realizacji przedsięwzięcia.
- Trzymanie ręki na pulsie — buduj efektywny harmonogram oraz budżet projektu, dzięki którym poszczególne etapy będą realizowane na czas.
- Skuteczny zespół projektowy — dowiedz się, jak wybierać do projektu najlepszych współpracowników.
- Realizacja projektu — poznaj najlepsze techniki śledzenia postępów, analizowania oraz komunikowania statusu projektu od początku do końca.
- Rozwój umiejętności – naucz się umiejętnie korzystać z technologii i stosować podejście Earned Value Management.

Dowiedz się, jak:

- definiować cele projektu i określać związane z nimi oczekiwania
- identyfikować różne grupy odbiorców projektu
- dzielić zakres pracy na fragmenty łatwe do kontrolowania
- nowocześnie szacować zasoby i nimi zarządzać
- zarządzać ryzykiem i radzić sobie z niepewnością
- być skutecznym liderem projektu i zespołu

Ogilvy o reklamie, David Ogilvy

Mimo że szczerzy aż do bólu i nieznośnie uparty, David Ogilvy to najbardziej poszukiwany czarodziej branży reklamowej (magazyn aTimea). Jest przedstawicielem reklamy wszech czasów, odnoszącym w niej największe sukcesy. Stworzył klasyczny przewodnik, będący kompendium skutecznej reklamy, a w nim: jak pisać trafne teksty reklamowe i skłonić ludzi, żeby je czytali, sześciu gigantów, twórców współczesnej reklamy, jak zrobić reklamę, która sprzeda produkt, seks w reklamie, 12 skutecznych reklam telewizyjnych i cztery nieskuteczne, przyszłość reklamy.

Tworzenie aplikacji iOS na urządzenia iPhone, iPod touch oraz iPad, Kristofer Layon

Twórz atrakcyjne, zgodne ze standardami WWW aplikacje na urządzenia iPhone, iPod touch oraz iPad!

- Jak używać kodu HTML, stylów CSS i języka Java Script w projektowaniu natywnych aplikacji?
- Jak korzystać z możliwości obiektowej platformy NimbleKit?
- Jak wizualizować, planować, projektować i dystrybuować aplikacje iOS?

Są z nami praktycznie wszędzie. Podczas zakupów, jazdy samochodem, w trakcie joggingu...

a nawet na basenie. Zmieniły nasz sposób pozyskiwania informacji, poszukiwania rozrywki i komunikacji ze światem. Dzięki urządzeniom takim jak iPhone czy iPad możesz w jednej chwili sfotografować niezwykłą scenę i rozesłać zdjęcie wszystkim znajomym, by potem wspólnie wymieniać na jego temat opinie, jednocześnie sprawdzając prognozę pogody i to, jak daleko jesteś od celu, do którego zmierzasz... Możliwości mobilnych aplikacji pracujących pod kontrolą iOS ogranicza dziś jedynie ludzka wyobraźnia! Jednak nic nie przemawia do niej tak, jak twarde dane: tylko do połowy 2010 roku sprzedanych zostało ponad 85 milionów urządzeń pracujących w tym systemie, a w iTunes App Store dostępnych było ponad 250 tysięcy aplikacji... pobranych ponad 15 miliardów razy!

Oto książka poświęcona projektowaniu atrakcyjnych, zgodnych ze standardami sieciowymi aplikacji działających pod kontrolą systemu iOS — aplikacji, które można udostępniać lub sprzedawać za pośrednictwem iTunes App Store. Podręcznik stanowi doskonałe wprowadzenie w świat kodu HTML, stylów CSS i języka Java Script, z którymi zaprojektujesz niezawodne natywne aplikacje, działające na iPhone'ach, iPodach touch oraz iPadach. Dzięki niemu nauczysz się korzystać z platformy obiektowego C (o nazwie NimbleKit). Platforma ta jest kolekcją bibliotek elementów umożliwiających tworzenie programów za pomocą obiektowego języka C, bez konieczności samodzielnego pisania jakiegokolwiek kodu. Książka ta jest ponadto wszechstronnym przewodnikiem po kwestiach wizualizowania, planowania, tworzenia i dystrybucji aplikacji iOS oraz szczegółową instrukcją projektowania rozmaitych aplikacji.

Z tej niezwykłej książki dowiesz się m.in., jak samodzielnie:

- pobrać i zainstalować bezpłatne oprogramowanie do tworzenia aplikacji iOS
- używać środowiska Xcode do zarządzania zasobami projektu, testowania aplikacji i pakowania plików binarnych

- implementować standardowe elementy i działania iOS w celu zapewnienia użytkownikom urządzeń firmy Apple interfejsu zgodnego z ich oczekiwaniami oraz przyzwyczajeniami
- ulepszać projekty swoich aplikacji dzięki możliwościom oferowanym przez języki HTML5 i CSS3
- budować solidne podstawy do tworzenia aplikacji WWW, które mogą być używane na innych smartfonach i urządzeniach mobilnych
- projektować treści tekstowe, graficzne, audio i wideo, przeznaczone do prezentacji na sprzęcie mobilnym

Tytuł oryginału:

The Web Designer's Guide to iOS Apps: Create iPhone, iPod touch, and iPad apps with Web Standards (HTML5, CSS3, and JavaScript)

Tłumaczenie:

Łukasz Suma

ISBN Książki drukowanej:

978-83-246-3331-9, 9788324633319

Data wydania książki drukowanej:

2011-08-26

Format:

170x230

HTML5. Rusz głową!, Eric T Freeman, Elisabeth Robson

Najlepszy podręcznik do HTML5!

Chcesz tworzyć strony internetowe, które są dynamiczne, interaktywne, bogate w treści i utrzymują łączność z innymi serwisami. Chwila, na pewno chodzi Ci o strony internetowe? A może lepiej użyć **HTML5** do tworzenia pełnokrwistych aplikacji internetowych? A jeżeli już, to czemu nie skorzystać z najnowszych technologii, które sprawdzą się zarówno w przeglądarkach desktopowych, jak i urządzeniach mobilnych? Poza tym na pewno interesują Cię nowe możliwości oferowane przez HTML5, takie jak geolokalizacja, wideo, grafika 2D, składowanie danych, wątki robocze i wiele innych, prawda?

Kolejna książka z serii "**Rusz głową!**" to najlepszy sposób na opanowanie nowości HTML5. Niezwykle atrakcyjna forma graficzna oraz nowoczesna metodologia nauki sprawiają, że już za kilkanaście dni będziesz specjalistą w zakresie HTML5. Dowiedz się, jak wykorzystać usługi geolokalizacyjne, jak rysować na płótnie (canvas) oraz składać dane na komputerze użytkownika. Sprawdź również, co możesz zyskać dzięki WebSockets oraz jak wycisnąć siódme poty z języka JavaScript. Nauka HTML5 jeszcze nigdy nie była tak łatwa! Spróbuj sam!

Poznaj HTML5 i korzystaj z:

- usług geolokalizacyjnych
- elementów multimedialnych
- bazy danych w przeglądarce
- zaawansowanych funkcji graficznych

Tytuł oryginału:

Head First HTML5 Programming: Building Web Apps with JavaScript

Tłumaczenie:

Aleksander Lamża

ISBN Książki drukowanej:

978-83-246-4339-4, 9788324643394

Data wydania książki drukowanej:

2012-09-17

ISBN Ebooka:

978-83-246-5702-5, 9788324657025

Data wydania ebooka:

2013-01-30

Format:

200x230

jQuery. Rusz głową!, Ryan Benedetti, Ronan Cranley

Najlepszy podręcznik do jQuery!

Jeżeli Twoja witryna internetowa ma się wyróżniać na tle konkurencji, musi być interaktywna, przyjemna dla oka i wygodna w użyciu. Jeżeli nie spełnia tych warunków, będzie jej niezwykle trudno zdobyć popularność. Ale zawsze możesz wykorzystać JavaScript! Zastosowanie tego języka programowania pozwala na istotne wzbogacenie strony. Z kolei użycie biblioteki jQuery sprawia, że wykorzystanie potencjału JavaScriptu jeszcze nigdy nie było tak proste. Jeżeli dodać do tego liczne gotowe do użycia efekty specjalne, otrzymamy niemalże perfekcyjne rozwiązanie.

Kolejna książka z serii "Rusz głową!" to najlepszy sposób na opanowanie możliwości biblioteki jQuery. Atrakcyjna forma graficzna oraz nowoczesna metodologia nauczania sprawiają, że przyswajanie wiedzy jest przyjemne i efektywne. Autorzy nie wymagają również od Ciebie znajomości języka JavaScript — dzięki temu możesz z marszu zacząć poznawać jQuery. Nie ma na co czekać! Sprawdź, jak używać selektorów, reagować na zdarzenie, modyfikować drzewo DOM oraz używać efektów specjalnych. "**jQuery. Rusz głową!**" to Twoja przepustka do tworzenia angażujących, interaktywnych witryn WWW, która wyglądają i działają tak jak prawdziwe aplikacje!

Poznaj jQuery i ulepsz swoją stronę internetową!

- Wykorzystaj efekty specjalne
- Bez trudu modyfikuj drzewo DOM
- Nasłuchuj zdarzeń
- Zaskocz swoich użytkowników

Tytuł oryginału:

Head First jQuery

Tłumaczenie:

Ireneusz Jakóbiak

ISBN Książki drukowanej:

978-83-246-3864-2, 9788324638642

Data wydania książki drukowanej:

2012-08-13

ISBN Ebooka:

978-83-246-6325-5, 9788324663255

Data wydania ebooka:

2012-09-14

Format:

200x230

Tablet graficzny Huion WH1409

BEZPRZEWODOWY

Tablet graficzny stanowi niezastąpione narzędzie przy pracy w różnego rodzaju programach graficznych, począwszy od obróbki zdjęć, przez cyfrowy rysunek i malarstwo, aż po cyfrowe rzeźbienie. Piórko umożliwia znacznie bardziej naturalne ruchy niż myszka, a funkcja wykrywania czułości nacisku stanowi o wyjątkowości tego rozwiązania.

HUION Giano WH1409 jest największym modelem bezprzewodowym firmy Huion. Praca bez zbędnych kabli zapewnia dużą wolność i wygodę użytkowania, w pracy, w podróży czy w domu, a ogromna powierzchnia aktywna gwarantuje niespotykaną dokładność i jakość pracy.

Olbrzymi obszar roboczy, aż 350 x 220 mm, i świetna specyfikacja techniczna - wykrywanie 2048 stopni nacisku piórka przy rozdzielczości wejściowej 5080 LPI oraz szybkości odświeżania pozycji pióra 230 RPS - to wszystko umożliwia bardzo precyzyjną, płynną i komfortową pracę, w zastosowaniach profesjonalnych jak i amatorskich.

12 programowalnych przycisków z boku tabletu umożliwia przypisanie im najczęściej używanych funkcji, kombinacji klawiszy, skrótów itp.

Tablet posiada też wbudowaną kartę pamięci o pojemności 8GB, co pozwala na wygodne zapisywanie projektów i przenoszenie ich wraz z tabletem oraz zwiększa mobilność. Tablet jest przystosowany dla osób prawo- i leworęcznych.

Produkt kompatybilny ze wszystkimi głównymi programami graficznymi: Adobe Photoshop, Corel Painter, Comic Studio, SAI, Manga Studio, Infinite Stratos, 3D MAX, Autodesk MAYA, Pixologic Zbrush, Krita, Gimp, Black Ink itp.

Tablet współdziała z systemami WinXP/Vista/7/8.1/10 oraz Mac OS X10.8.0 lub wyższym

Dane techniczne:

- Wymiary : 455 x 266 x 16 mm
- Aktywny obszar roboczy : 350 x 220 mm
- Poziomy nacisku : 2048
- Rozdzielczość: 5080 LPI

- Szybkość odczytu: 230 RPS
- Programowalne przyciski ekspresowe : 12
- Interfejs: Bezprzewodowy lub USB
- Zasięg połączenia: do 12m
- Waga : 1,1 kg
- Piórko : Bezprzewodowe
- Gwarancja: 2 lata

ZESTAW SKŁADA SIĘ Z:

- Tabletu HUION WH1409
- bezprzewodowego piórka z podstawką i 4 zapasowymi końcówkami
- wtyczki USB do pracy bezprzewodowej
- kabli USB do pracy przewodowej i ładowania piórka
- instrukcji w języku angielskim i płyty ze sterownikami

Dysk zewnętrzny Seagate Expansion, 4TB

Prosta dodatkowa pamięć masowa

Zewnętrzny dysk twardy Seagate® Expansion™ firmy Seagate stanowi proste w obsłudze rozwiązanie, gdy trzeba szybko zwiększyć pojemność pamięci masowej komputera.

- Przeciągnij i upuść pliki w celu zapisania danych – od razu po zainstalowaniu urządzenia
- Interfejs USB 3.0 zapewnia dużą szybkość transferu danych

Łatwe w użyciu rozwiązanie pamięci masowej

- Zewnętrzny dysk twardy Expansion można łatwo zainstalować, podłączając go dwoma przewodami.
- Możesz zapisywać swoje pliki na dysku już kilka sekund po wyjęciu go z pudełka.

Natychmiast zwiększa pojemność pamięci masowej

- Zdjęcia cyfrowe, pliki wideo i muzyczne mogą zająć wiele miejsca przeznaczonego na przechowywanie danych w Twoim komputerze, sprawiając, że jego wydajność spadnie wskutek zapełnienia dysku twardego.

Instalacja trwa kilka sekund

Zewnętrzne dyski twarde Seagate® Expansion® posiadają funkcje, które pozwalają na rozpoczęcie korzystania z nich w ciągu kilku sekund od wyjęcia z pudełka.

- Podłącz dostarczony zasilacz i przewód USB

- Dysk twardy zostanie automatycznie rozpoznany przez system operacyjny Windows – nie trzeba instalować żadnego oprogramowania ani dokonywać jakiejkolwiek konfiguracji.
- Aby zapisać pliki na zewnętrznym dysku twardym Expansion, wystarczy przeciągnąć i upuścić je w folderze dysku.
- Wbudowane funkcje zarządzania energią gwarantują niski pobór mocy

Zawartość opakowania

- Zewnętrzny dysk twardy Expansion firmy Seagate
- Kabel USB 3.0
- Zasilacz

Rodzaj dysku Standardowy (nośnik magnetyczny)

Format szerokości 3,5 cali

Pojemność dysku 4 TB

Interfejs USB 3.0

Szerokość 120,6 mm

Wysokość 36,6 mm

Długość 176 mm

Masa netto 0,95 kg

Kolor czarny